

# Italy '43 —プレイヤー補助カード

## 孤立損耗表(16.5)

サイ の目	結果
1-4	-1ステップ
5-6	効果なし

### DRMs:

- +2 都市又は軍団HQ:ユニットが友軍支配下の都市ヘクス又は友軍軍団ASUへLOSをたどれると。  
これらの2つは、互いに蓄積しない。
- +1 晴天天候ターン中の全連合軍ユニット(16.5.5)

## 回復表(13.5)

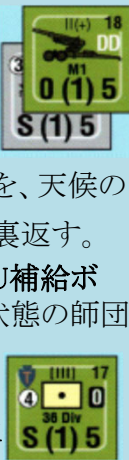
サイの目	結果
1-4	変更なし
5-6	1レベル回復

### DRMs:

- +2 ユニットが都市又は完成陣地を占める
- +1 ユニットがエリート
- 1 ユニットが低練度

## フリーASU裏返し

(23.3.3)ネーベル  
ヴェルファーASUs  
と重榴弾砲:1つ  
のNW ASUとM1を、天候のサイの目2〜4で裏返す。  
(23.3.4)師団ASU補給ボ  
ーナス:全枯渇状態の師団  
ASUsを、天候マ  
ーカーがFからA  
に循環したときに  
裏返す。



ユニット・タイプ	車両ユ ニット?	補充タイプ	特別ルール
歩兵		No	—
自動車化歩兵		No	—
機械化歩兵/装甲擲弾兵		No	—
山岳歩兵		No	19.3
1SSF		No	19.3
レインジャー/コマンド		No	—
空挺歩兵/降下猟兵		No	—
グライダー歩兵		No	—
100/34大隊		No	—
重榴弾砲		Yes	19.4
偵察(搜索)		Yes	19.2
師団ASU		Yes	9.5, 17.0
軍団ASU		Yes	9.5, 17.0
ネーベルヴェルファー(ASU)		Yes	17.0, 19.1
戦車/装甲		Yes	9.3
シルエット戦車ユニット		Yes	9.3

特殊補充は、歩兵補充としても使用できる(20.1.2)。

## USとCWユニット間の連合軍の連携(8.6)

### 優位性:

- 互いのユニットを通過して移動と退却する。
- 一緒にスタックする。
- 一緒に防御する。
- ZOCボンドを形成する。
- 他方の補給源を使用する。

### 制限:

- 一緒に攻撃できない。
- 他方の補充又は支援ユニット(航空又は砲兵)を使用できないが、海上支援マーカーはどちらの国籍によっても使用できる。

### ドイツ軍の連携:

ドイツ陸軍とルフトヴァッフェ・ユニット間との連携は、制限がない。

## 交戦離脱表(25.4)

サイの目	結果
1, 2	失敗
3	成功+1ステップ損失
4-6	成功

1未満の結果は1として、6を超える結果は6として扱う。

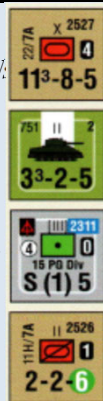
### DRMs:

- +1 ユニットが機械化であると\*
- +1 ユニットがエリートであると\*
- 1 ユニットが低練度であると\*
- \*スタックとして交戦離脱していると、この修正は全てのユニットの質である場合にのみ適用する。

## 車両タイプ・ユニットの概要

イギリス軍機甲旅団、シルエット戦車ユニット、ASU、重榴弾砲、偵察(搜索)ユニットは車両タイプ・ユニット。

- 車両タイプ・ユニットは、道路と小道でのみ山岳ヘクスサイドを越えてそのZOCを伸ばす。
- シルエット戦車ユニットとASUsは、都市と高地ヘクス内でその防御戦力が二倍にならない。
- 湿地ヘクスの外へ又は河川ヘクスサイドを越えて攻撃していると半減される。
- 前進と退却:非道路/小道山岳ヘクスサイドを越える前進と退却は禁じられる。



## 戦闘ユニット名称に見られる略号

11H:第11フサール	M:モロッコ
11K:第11王室ライフル軍団	MG:モロッコ人グミエ
A又はArm:機甲/装甲	Mtr:自動車化
Cmdo:コマンド	PG:装甲擲弾兵
Div:師団	Pz:装甲
F又はFus:軽歩兵	REM:残余
FJ:降下猟兵	Rgr:レインジャー
G:グライダー又は近衛	RTR:王室戦車連隊
Geb:山岳	RSG:王室スコット・グレイス
HG:ヘアマン・ゲーリング	SSF:特殊部隊